

Sie haben eine Klasse, bei der das flüssige Lesen schon ganz gut funktioniert? Sie wollen die Kinder jedoch weiterhin im Bereich des Vorlesens fördern? Mit dem Rollen-Lesen können Sie spielerisch sowohl das passende **Betonen** als auch die verschiedenen **Stimmenpassungen** üben. Bühne frei...

**Ziel:** Betontes Lesen und Schulung der Stimmenpassung

**Alter:** ab Klasse 4

**Material:** gleicher Text für alle

**Sozialform:** alle gemeinsam

**Durchführung:**

- Schneiden Sie die Rollenkärtchen zu. Jedes Kind zieht ein Kärtchen.
- Zeigen Sie (z.B. über den Beamer) die Übersicht mit den nummerierten Feldern. Es ist sinnvoll, die aktuelle Position dabei zu visualisieren.
- Die Kinder lesen nacheinander Satz für Satz mit einer der Rollenkarte entsprechenden Betonung vor.
- Nummer 1 (eine böse Hexe) beginnt...
- Dabei darf jedes Kind selbst entscheiden, wie viele Sätze es am Stück lesen mag.

**Herausforderungen:**

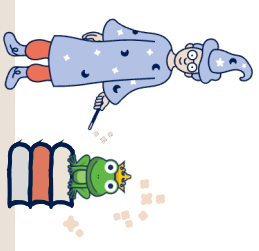
- Begriffe müssen klar sein.
- Kinder müssen leise für sich mitlesen, um den Überblick zu behalten.
- Das übertrieben betonte Lesen kostet oft Überwindung





zarte Fee	schlauer Professor	müde Katze	lustiger Zwerg	stolzer Schwan
strenger Chef	alte Oma	gelangweilter Teenager	geheimnisvoller Zauberer	zorniger König
feine Dame	brummiger Bär	chaotischer Erfinder	heldenhafter Ritter	fröhliches Kind
aufgeregtes Kind	zickige Prinzessin	magischer Flaschengeist	herzliche Großtante	gruseliges Gespenst
böse Hexe	wütender Fußballtrainer	fiese Schlange	ängstliche Maus	starker Tiger

# Rollen-Lesen



Lies wie...

5) eine  
zarte Fee

10) ein schlauer  
Professor

15) eine  
müde Katze

20) ein  
lustiger Zwerg

25) ein  
stolzer Schwan

4) ein  
strenger Chef

9) eine  
alte Oma

14) ein  
gelangweilter  
Teenager

19) ein  
geheimnisvoller  
Zauberer

24) ein  
zorniger König

3) eine  
feine Dame

8) ein  
brummiger Bär

13) ein chaotischer  
Erfinder

18) ein heldenhafter  
Ritter

23) ein  
fröhliches Kind

2) ein aufgeregtes  
Kind

7) eine zickige  
Prinzessin

12) ein magischer  
Flaschengeist

17) eine herzliche  
Großtante

22) ein gruseliges  
Gespenst

1) eine  
böse Hexe

6) ein wütender  
Fußballtrainer

11) eine  
fiese Schlange

16) eine  
ängstliche Maus

21) ein  
starker Tiger

# Rollen-Lesen

